

UCHWAŁA NR2020
RADY MIEJSKIEJ W SZTUMIE
z dnia 2020 r.

**w sprawie użyczenia na czas nieokreślony lokali użytkowych znajdujących się w
budynku przy ul. Reja 17 w Szumie na rzecz Szkoły Podstawowej Nr 2 im.
Maksymiliana Golisza w Szumie.**

Na podstawie § 14 pkt 5 Uchwały Nr XXXIV/254/2009 Rady Miejskiej w Szumie z dnia 20 marca 2009 roku w sprawie zasad gospodarowania nieruchomościami dotyczących nabywania, zbywania i obciążania nieruchomości oraz ich wydzierżawiania lub wynajmowania na czas oznaczony dłuższy niż 3 lata albo na czas nieokreślony (Dz. Urz. Woj. Pomorskiego z dnia 3 czerwca 2009 roku Nr 73, poz. 1504), uchwała się, co następuje:

§ 1

Wyraża się zgodę na oddanie w użyczenie na czas nieokreślony lokali użytkowych o powierzchni ok. 29,71m² oraz 27,27 m², znajdujących się w budynku przy ul. Reja 17 w Szumie, obręb geodezyjny 2 m. Szum, na rzecz Szkoły Podstawowej Nr 2 im. Maksymiliana Golisza w Szumie, z przeznaczeniem na organizację zajęć dla dzieci, młodzieży oraz mieszkańców gminy Szum, w ramach działalności Szkolnego Klubu Gier Planszowych „Pionkolandia”.

§ 2

Wykonanie uchwały powierza się Burmistrzowi Miasta i Gminy Szum.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**Przewodniczący
Rady Miejskiej w Szumie**

Czesław Oleksiak

Uzasadnienie:

Oddanie w użyczenie przedmiotowej nieruchomości Szkole Podstawowej Nr 2 w Sztumie ma na celu organizację zajęć dla dzieci, młodzieży oraz mieszkańców gminy Sztum w ramach Szkolnego Klubu Gier Planszowych „Pionkolandia”.

Organizowanie zajęć pozwoli na tworzenie miejsca integracji dla dzieci, młodzieży oraz mieszkańców gminy Sztum.

Przekazanie nieruchomości w użyczenie jest nieodpłatną formą wspomagania placówki oświatowej w rozwoju statusowych celów, poprzez m.in. podejmowanie przedsięwzięć w zakresie gier planszowych, których celem jest, w dobie technologii cyfrowej, propagowanie odmiennego sposobu spędzania wolnego czasu w sposób atrakcyjny, łączący edukację z rozrywką sprzyjający rozwojowi dzieci i młodzieży.

skala 1:1000, wydruk ma charakter poglądowy.

